**JAVA基础知识**

参考：

https://www.toutiao.com/i6723563574100230670/?tt\_from=weixin&utm\_campaign=client\_share&wxshare\_count=1&timestamp=1565621931&app=news\_article&utm\_source=weixin&utm\_medium=toutiao\_ios&req\_id=20190812225850010152017067601B19E&group\_id=6723563574100230670

1. 基本数据类型的大小及其包装类

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 基本类型 | boolean | byte | char | short | Int | long | float | double |
| 二进制位数 | 1 | 8 | 16 | 16 | 32 | 64 | 32 | 64 |
| 封装器类 | Boolean | Byte | Character | Short | Integer | Long | Float | Double |

1. Java数据类型之引用型数据类型：类(class)、接口(interface)、数组
2. 自动装箱
3. 装箱就是自动将基本数据类型转换为包装器类型；拆箱就是自动将包装器类型转换为基本数据类型。
4. Integer total = 99; 实际系统执行了：   
   Integer total = Integer.valueOf(99);

注：Integer.valueOf(int i) 如果i小于-128或者大于等于128，就创建一个Integer对象，否则直接返回cashe [i + 128]。cashe 是Integer中的静态Integer数组，保存了value为-127到128之间的Integer。

1. int totalprim = total; 实际系统执行了：   
   int totalprim = total.intValue();
2. switch 语句
3. switch中的变量类型可以是： byte、short、int 或者 char。从 Java SE 7 开始，switch 支持字符串 String 类型了。
4. case 语句中的值的数据类型必须与变量的数据类型相同，而且只能是常量或者字面常量。
5. equals与==的区别

参考：https://www.cnblogs.com/zjc950516/p/7877511.html

1. 如果没有重写equals 方法，equals与==是等效的；
2. String类中
3. == 比较的是变量(栈)内存中存放的对象的(堆)内存地址，用来判断两个对象的地址是否相同，即是否是指相同一个对象。
4. equals用来比较的是两个对象的内容是否相等
5. 常量池
6. Object对象公用方法有：equals()、hashCode()、toString()、getClass()、notify()、notifyAll()和wait();
7. Java四种引用：强引用、弱引用、软引用和虚引用；